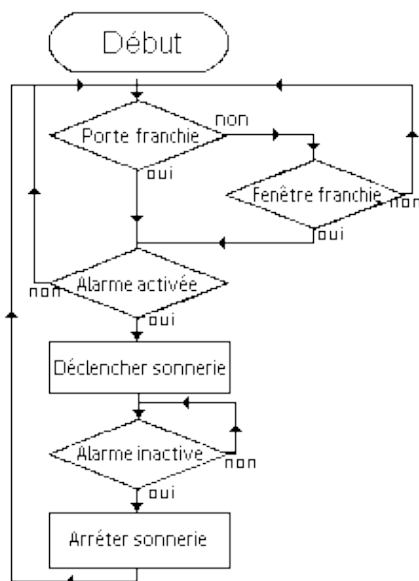


1 ALGORITHME

Si quelqu'un franchit la porte ou une fenêtre et si l'alarme est active à ce moment-là, alors la sonnerie est déclenchée

La sonnerie s'arrête lorsqu'on désactive le système d'alarme.

2 ORGANIGRAMME

3 PROGRAMME

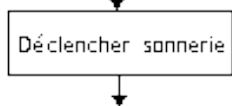
```

Test Programme pas à pas :
Début
Test : franchissement porte ?
Non
Test : Franchissement fenêtre ?
Oui
Test : Alarme activée ?
Oui
Action : Déclencher la sonnerie
Test : Alarme inactive ?
Oui
Action : Eteindre l'alarme
    
```

Précisions sur les organigrammes
Case étape (rectangle) :

Case dans laquelle on inscrit les **actions** à réaliser par le système automatique.

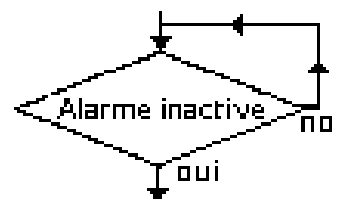
(Dans l'exemple de l'alarme, il y a 2 actions)


Case test (losange) :

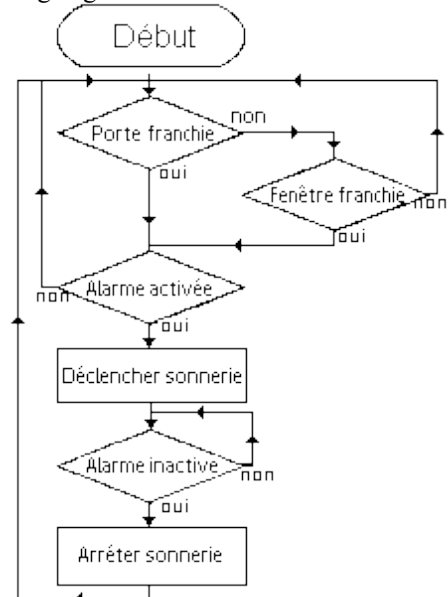
Case dans laquelle on inscrit les **conditions** du système automatique.

Deux cas sont possibles :

- soit la condition est vraie et on suit la branche OUI
- soit la condition est fausse et on suit la branche NON


Modification :

Organigramme initial


Nouveau besoin pour un système d'alarme :

- L'alarme doit se déclencher lorsque quelqu'un se déplace à l'intérieur de la maison et si la fenêtre est franchie.

Case condition modifiée.

- Lorsque la sonnerie se déclenche, la lampe à l'extérieur de la maison doit également s'allumer.

Cases actions modifiées

Organigramme modifié

